Relazione sul testing di usabilità

Gli obiettivi che si pone la valutazione finale sono quelli di garantire che tutti i task siano di facile comprensione e che l’utente riesca a portarli a termine nella maniera più semplice possibile. In particolare, il sistema deve aiutare l’utente a perseguire gli obiettivi preposti, ovvero a contribuire allo studio degli effetti dei cambiamenti climatici.

Al termine dell’implementazione 10 utenti hanno utilizzato il sistema e al termine dell’utilizzo sono stati sottoposti ad un questionario.

In questo modo è stato possibile comprendere a pieno le eventuali difficoltà degli utenti nello svolgimento dei task sulla base delle proprie abilità.

Nella scelta del paradigma da usare abbiamo optato per un metodo empirico:

**Valutazione Sperimentale**

Tramite questo metodo vengono valutati aspetti specifici del comportamento interattivo, vengono formulate delle ipotesi da testare e vengono definite le condizioni sperimentali di cui tener conto.

La prima cosa che faremo è scegliere i soggetti sui quali faremo la nostra valutazione, che saranno di vitale importanza.

Gli utenti che prenderanno parte alla valutazione sono scelti tra gli utenti finali del prodotto e sono stati divisi per fasce di età.

Nello specifico sono:

Per la fascia di età 18-25:

* Saverio, 21 anni
* Vito, 21 anni
* Agata, 21 anni
* Vincenzo, 23 anni
* Barbato, 22 anni

Per la fascia di età 30-35:

* Francesco, 27 anni
* Nicola, 30 anni

Per la fascia di età 35-50:

* Vito, 37 anni
* Andrea, 35 anni
* Umberto, 35 anni

Il secondo passo da effettuare è quello di individuare le variabili da testare, nello specifico:

· Variabili indipendenti (IV)

· Variabili dipendenti (DV)

La **variabile indipendente** identificata è il sistema stesso.

Le **variabili dipendenti** sono il tempo trascorso e il numero di errore.

Il prossimo passo consiste nel formulare un’ipotesi, che rappresenta la predizione dei risultati che otterremo dalla sperimentazione.

L’ipotesi deve essere sviluppata affermando che al variare della variabile indipendente anche tutte le variabili dipendenti subiranno una variazione.

La nostra **ipotesi** è che il numero di errori commessi eseguendo tutti i task nell’intero sistema sarà pari a zero.

Il **design sperimentale** scelto è **within groups design**, dove ogni soggetto esegue gli esperimenti sotto tutte le condizioni.

L’**analisi dei risultati** sarà poi effettuata tramite dei metodi statistici.

Misureremo, tramite un questionario, l’usabilità del sistema in base alle votazioni ricevute da ogni utente che ha partecipato all’esperimento.